

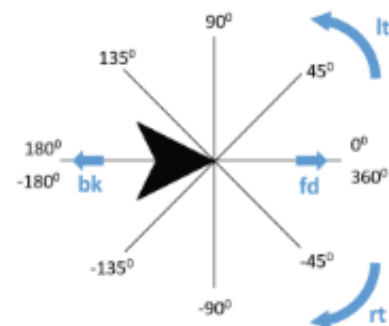
## From turtle import\*

**st()** - show turtle - pokazuje kornjaču

**title(„naslov“)**- dodaje naslov prozoru

shape ('turtle')-ako želimo da strelica izgleda kao kornjača

NAREDBA	SKRAĆENI NAZIV	OPIS DJELOVANJA
<b>forward(a)</b>	<b>fd(a)</b>	pomiče olovku za <b>a</b> koraka naprijed
<b>backward(a)</b>	<b>bk(a)</b>	pomiče olovku za <b>a</b> koraka unatrag
<b>right(kut)</b>	<b>rt(kut)</b>	zaokreće olovku za kut stupnjeva udesno
<b>left(kut)</b>	<b>lt(kut)</b>	zaokreće olovku za kut stupnjeva ulijevo
<b>penup()</b>	<b>pu()</b>	olovka se podiže i pri pomicanju po zaslonu ne ostavlja trag (crtu)
<b>pendown()</b>	<b>pd()</b>	olovka se spušta i pri pomicanju po zaslonu ostavlja trag (crtu)
<b>undo()</b>		poništava posljednju radnju olovke; može se upotrijebiti više puta
<b>showturtle()</b>	<b>st()</b>	olovka postaje vidljiva na grafičkom zaslonu
<b>hideturtle()</b>	<b>ht()</b>	olovka postaje nevidljiva na grafičkom zaslonu
<b>home()</b>		postavlja olovku u početni položaj
<b>reset()</b>		postavlja olovku u početni položaj i briše crteže u grafičkom zaslonu
<b>clear()</b>		briše crteže u grafičkom zaslonu, a olovka ostaje u nepromijenjenom položaju



Funkcija	Opis djelovanja
<b>color(boja)</b>	Boja olovke (traga koji olovka ostavlja). Boju je moguće definirati navođenjem engleskog imena boje unutar navodnika ('red') ili navođenjem RGB koda kojeg navodimo kao šesteroznamenkasti broj od kojega po dvije znamenke redom predstavljaju intenzitet: crvene, zelene i plave boje. Ispred navedenog broja pišemo znak # i sve to pišemo unutar navodnika ('#ff0000').
<b>fillcolor(boja)</b>	Boja ispune
<b>begin_fill()</b>	Naglašavamo da se područje koje ćemo nacrtati nakon ove naredbe treba ispuniti bojom koju smo definirali naredbom <b>fillcolor()</b>
<b>end_fill()</b>	Prekidamo ispunjavanje nacrtanog lika bojom
<b>pensize(d) , width(d)</b>	Debljina linije

`circle(100)` krug polumjera 100

Primjer: kvadrat stranice 100, crta crvena, debljine 10, ispunjena plava

```
from turtle import*
title('kvadrat')
st()
pensize(10)
pencolor('red')
fillcolor('blue')
begin_fill()
fd(100)
rt(90)
fd(100)
rt(90)
fd(100)
rt(90)
fd(100)
end_fill()
```